

Pracownicy Uniwersytetu Medycznego w Łodzi przy udziale Funduszu Rozwiązywania Problemów Hazardowych realizują projekt pt.: *„Ocena wiedzy, postaw i zagrożeń związanych z używaniem nowych mediów oraz hazardu u gimnazjalistów i uczniów szkół ponadgimnazjalnych z niepełnosprawnością wzrokową z placówek specjalnych”*.

Badanie ma na celu poznanie Twoich postaw związanych z używaniem przez Ciebie komputera i internetu, gier komputerowych, telefonów komórkowych oraz gier hazardowych.

Badanie ankietowe składa się z dwóch części. Pierwsza część ankiety dotyczy danych socjodemograficznych, m.in.: wieku, płci, rodzaju szkoły, miejsca zamieszkania, Twoich wyników w nauce, relacji z bliskimi oraz sytuacji ekonomicznej i społecznej w Twoim domu rodzinnym. Druga część ankiety dotyczy oceny wiedzy, postaw i zachowań dotyczących używania przez Ciebie internetu, gier komputerowych, telefonów komórkowych oraz gier hazardowych.

Przypominamy, że badania są prowadzone anonimowo. Uzyskane informacje będą zbiorczo poddane analizie statystycznej, wykorzystane w celach naukowych, a indywidualne wyniki nie będą przekazane do wiadomości nauczycieli ani rodziców.

Ankieta będzie odczytywana przez lektora. Odpowiedzi proszę zapisywać na przygotowanych arkuszach odpowiedzi. Zwracamy się z prośbą o udział w niniejszym badaniu i udzielenie odpowiedzi najbliższych Twoim odczuciom. Po zakończeniu wypełniania ankiety prosimy włożyć ją do załączonej koperty, zakleić ją i zwrócić osobie odpowiedzialnej za przeprowadzenie badań. **Wypełnienie ankiety jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na badanie**

Miejsce badania.....

Data badania.....

Numer badanego.....

Dane socjodemograficzne

1. Płeć:

a. Męska

b. Żeńska

2. Wskaż proszę, do jakiej szkoły obecnie uczęszczasz:

a. Gimnazjum

b. Szkoła ponadgimnazjalna

3. Do jakiej klasy obecnie uczęszczasz (proszę wpisać)?

.....

4. Data urodzenia (proszę wpisać):

5. Miejsce Twojego domu rodzinnego:

a. Miasto

b. Wieś

6. Czy mieszkasz w internacie szkolnym?

a. Tak

b. Nie

7. Rodzaj niepełnosprawności wzrokowej (wskaż jedną odpowiedź):

- a. Niewidomy/ Niewidomy z poczuciem światła
- b. Słabo widzący

8. Twoja średnia ocen na koniec poprzedniego semestru wynosiła (wskaż jedną odpowiedź):

- a. między 1 a 2
- b. między 2,1 a 3
- c. między 3,1 a 4
- d. między 4,1 a 5
- e. między 5,1 a 6

9. Czy zdarza Ci się wagarować (wskaż jedną odpowiedź)?

- a. Nigdy nie wagaruję
- b. Nie zdarzyło mi się wagarować w tym roku, ale wcześniej tak
- c. Raz lub kilka razy w miesiącu
- d. Raz lub kilka razy w tygodniu
- e. Codziennie

10. Jak oceniasz swoje relacje z rodzicami (wskaż jedną odpowiedź)?

- a. Dobrze
- b. Źle
- c. Przeciętnie

11. Jak oceniasz swoje relacje z nauczycielami w szkole (wskaż jedną odpowiedź)?

- a. Dobrze
- b. Źle
- c. Przeciętnie

12. Mieszkasz w domu rodzinnym (wskaż jedną odpowiedź)?

- a. Z dwoma rodzicami
- b. Z jednym rodzicem (matką)
- c. Z jednym rodzicem (ojcem)
- d. Inna sytuacja

13. Które określenie najlepiej charakteryzuje Twoją rodzinę - odnieś do sytuacji finansowej Twojej rodziny (wskaż jedną odpowiedź)?

- a. Moja rodzina żyje raczej dostatnio
- b. Moja rodzina żyje na przeciętnym poziomie
- c. Moja rodzina żyje raczej skromnie

14. Czy masz rodzeństwo?

- a. Tak, to ile osób:
- b. Nie

15. Poziom wykształcenia Twojego rodzica

Matka/opiekun

- a. Podstawowe
- b. zasadnicze
- c. Średnie
- d. Wyższe

Ojciec/opiekun

- a. Podstawowe
- b. Średnie
- c. Zasadnicze
- d. Wyższe

Ankieta

Poniższe pytania dotyczą zachowań związanych z używaniem internetu.

I. W jakim celu korzystasz z Internetu. W kolejnych pytaniach zapisz odpowiedź za pomocą liter a, b lub c, które oznaczają
a- nigdy/prawie nigdy; b - czasami; c - zawsze/prawie zawsze

1. Prowadzę rozmowy przez internet (np. czat, gadu-gadu, Skype).....
2. Korzystam z portali społecznościowych, typu Facebook.....
3. Czytam lub zamieszczam uwagi na forach dyskusyjnych.....
4. Ściągam pliki MP3, oprogramowania, muzykę.....
5. Czytam lub wysyłam listy z poczty elektronicznej.....
6. Zdobywam informacje potrzebne do nauki.....
7. Robię zakupy w internecie.....
8. Czytam lub piszę blogi.....

II. Ile godzin zwykle poświęcasz na korzystanie z internetu (proszę wpisać np. 0,5 h, 1 h, 1,5 h itd.)?

- 1.W ciągu dnia, kiedy są lekcje.....
- 2.W ciągu dnia, kiedy nie ma lekcji.....

III. Czy wydaje Ci się, że Twoi rodzice/opiekunowie kontrolują Cię, gdy korzystasz z internetu w Twoim domu rodzinnym (wskaż jedną odpowiedź)?

a. Tak

b. Nie

IV. Czy Twoim zdaniem korzystanie z internetu może uzależniać - uzależnienie potraktuj, jako codzienny nawyk, „przymus” korzystania z internetu (wskaż jedną odpowiedź)?

a. Tak

b. Nie

V. Czy Twoim zdaniem korzystanie z internetu może powodować pogorszenie stanu zdrowia fizycznego, np. bóle głowy, bóle pleców, pogorszenie wzroku, niedożywienie itp. (wskaż jedną odpowiedź)?

a. Tak

b. Nie

VI. Czy Twoim zdaniem korzystanie z internetu może mieć negatywny wpływ na relacje społeczne (wskaż jedną odpowiedź)?

a. Tak

b. Nie

VII. Czy korzystasz z następujących miejsc, aby mieć dostęp do internetu? Przy kolejnych pytaniach zapisz odpowiedź za pomocą liter T lub N, gdzie T oznacza „tak”; N „nie”

- 1. Dom rodzinny**
- 2. Szkoła**
- 3. Biblioteka.....**
- 4. Kawiarnia internetowa.....**
- 5. Internat szkolny.....**
- 6. Dom koleżanki/kolegi.....**

VIII. Czy korzystasz z wymienionych niżej narzędzi, aby mieć dostęp do internetu? Przy kolejnych pytaniach zapisz odpowiedź za pomocą liter T lub N, gdzie T oznacza „tak”; N „nie”

- 1. Telefon komórkowy**
- 2. Telewizor.....**
- 3. Własny laptop/komputer stacjonarny**
- 4. Laptop/komputer, którego używasz razem z domownikami**
- 5. Konsola do gier**

IX. Opowiedz, czy zdarzały Ci się opisane niżej sytuacje w minionych 12 miesiącach?

W kolejnych pytaniach zapisz odpowiedź za pomocą liter a, b lub c, które oznaczają

a- nigdy/prawie nigdy; b - czasami; c - zawsze/ prawie zawsze

- 1. Potrzeba coraz dłuższego korzystania z internetu.....**
- 2. Odczuwanie niepokoju, lęku, złości, smutku podczas kończenia korzystania z internetu lub braku dostępu do internetu....**
- 3. Przekraczanie czasu zaplanowanego na korzystanie z internetu.....**
- 4. Takie zaangażowanie w korzystanie z internetu, że trudno skończyć z niego korzystać.....**
- 5. Porządkowanie ściągniętych z internetu plików i materiałów w czasie wolnym od nauki.....**
- 6. Zaniedbywanie obowiązków szkolnych lub domowych, aby spędzać coraz więcej czasu na korzystaniu z internetu.....**
- 7. Korzystanie z internetu pomimo odczuwania senności, głodu....**
- 8. Różne osoby mówiły Ci, że za długo korzystasz z internetu...**

X. Odpowiedz, jak często zdarzały Ci się wskazane niżej sytuacje.

W kolejnych pytaniach zapisz odpowiedź za pomocą liter a, b lub c, które oznaczają

a- nigdy/prawie nigdy; b - czasami; c - zawsze/ prawie zawsze

- 1. Nielegalne używanie, np. plików muzycznych, oprogramowania....**
- 2. Publikowanie w internecie filmów lub zdjęć bez zgody osób, które są na nich obecne....**

3. Łamanie zabezpieczeń w systemach komputerowych....
4. Komunikowanie się z osobami popierającymi przemoc....
5. Zamieszczanie w internecie treści związanych z seksem....
6. Oglądanie w internecie treści związanych z seksem....
7. Granie w sieci w gry hazardowe, tj. takie gdzie stawia się pieniądze i można je wygrać lub przegrać.....

XI. Czy spotykasz się z tym, że ktoś straszy lub obraża inne osoby przez internet, np. na czacie, w korespondencji mailowej, itp.? Zaznacz krzyżykiem „X” właściwą cyfrę.

1. Nigdy/prawie nigdy 2. Czasami 3. Zawsze/ prawie zawsze

XII. Czy ktoś Ciebie straszy lub obraża przez internet, np. na czacie, w korespondencji mailowej itp.? Zaznacz krzyżykiem „X” właściwą cyfrę.

1. Nigdy/prawie nigdy 2. Czasami 3. Zawsze/ prawie zawsze

XIII. Czy Ty straszysz lub obrażasz inne osoby przez internet, np. na czacie, w korespondencji mailowej itp.? Zaznacz krzyżykiem „X” właściwą cyfrę.

1. Nigdy/prawie nigdy 2. Czasami 3. Zawsze/ prawie zawsze

Poniższe pytania dotyczą zachowań związanych z używaniem gier komputerowych.

I. Czy Twoim zdaniem granie w gry komputerowe może uzależniać - uzależnienie potraktuj jako codzienny nawyk, „przymus” korzystania z gier komputerowych (wskaż jedną odpowiedź)?

- a. Tak b. Nie

II. Czy Twoim zdaniem granie w gry komputerowe może powodować pogorszenie stanu zdrowia fizycznego, np. bóle głowy, bóle pleców, pogorszenie wzroku, niedożywienie itp. (wskaż jedną odpowiedź)?

- a. Tak b. Nie

III. Czy Twoim zdaniem granie w gry komputerowe może mieć negatywny wpływ na relacje społeczne (wskaż jedną odpowiedź)?

- a. Tak b. Nie

IV. Na jakim sprzęcie grasz w gry komputerowe? Przy kolejnych pytaniach zapisz odpowiedź za pomocą liter T lub N, gdzie T oznacza „tak”; N „nie”

- 1. Komputer stacjonarny lub/i laptop.....**
- 2. Tablet.....**
- 3. Telefon komórkowy lub smartfon....**
- 4. Konsola do gier np. Playstation.....**
- 5. Gry w internecie...**

V. Wskaż, jak często grasz we wskazane niżej gry komputerowe. W kolejnych pytaniach zapisz odpowiedź za pomocą liter a, b lub c, które oznaczają

a- nigdy/prawie nigdy; **b** - czasami; **c** - zawsze/ prawie zawsze

- 1. Strategiczne/logiczne.....**
- 2. „Strzelanki”**
- 3. Wyścigi**
- 4. Edukacyjne**
- 5. Przygodowe**
- 6. Gry wojenne**
- 7. Gry, w których gracz wciela się w różne role....**
- 8. Gry symulacyjne, np. lot samolotem, jazda autem.....**

VI. Wpisz przeciętną liczbę godzin, którą poświęcasz na granie w gry komputerowe (proszę wpisać np. 0,5 h, 1 h, 1,5 h itd.).

- 1. W ciągu dnia, kiedy są lekcje**
- 2. W ciągu dnia, kiedy nie ma lekcji**

VII. Czy zdarzyły Ci się wskazane niżej sytuacje w minionych 12 miesiącach? W kolejnych pytaniach zapisz odpowiedź za pomocą liter a, b lub c,

a: nigdy/prawie nigdy; **b** - czasami; **c** - zawsze/ prawie zawsze

1. Odczuwanie potrzeby coraz dłuższego grania w gry komputerowe....
2. Kończeniu gry komputerowej lub braku możliwości grania towarzyszą nieprzyjemne uczucia np. niepokój, lęk, złość, smutek.....
3. Przekraczanie czasu zaplanowanego na korzystanie z gier komputerowych....
4. Takie zaangażowanie w grę, że nie mogłeś/aś przestać grać....
5. W czasie wolnym od nauki porządkowanie plików związanych z grami komputerowymi.....
6. Odkładanie obowiązków szkolnych lub domowych, na rzecz spędzania coraz większej ilości czasu na graniu w gry komputerowe.....
7. Granie w gry komputerowe pomimo odczuwania senności, głodu itp.....
8. Różne osoby mówiły Ci, że za długo grasz w gry komputerowe.....

Poniższe pytania dotyczą zachowań związanych z używaniem telefonu komórkowego.

I. Czy jesteś posiadaczem telefonu komórkowego (telefon komórkowy/smartfon/iPhone) (wskaż jedną odpowiedź)?

- a. Tak b. Nie

II. Wpisz przeciętną liczbę minut, którą poświęcasz na rozmowy telefoniczne (np. 0 min, 5 min, 10 min, 20 min, itp.).

1. W ciągu dnia, kiedy są lekcje

2. W ciągu dnia wolnego, kiedy nie ma lekcji.....

III. Wpisz przeciętną liczbę SMSów/MMSów , które wysyłasz:

1. W ciągu dnia, kiedy są lekcje.....

2. W ciągu dnia, kiedy nie ma lekcji

IV. Odpowiedz, jak często korzystasz z wymienionych niżej funkcji telefonu komórkowego? W kolejnych pytaniach zapisz odpowiedź za pomocą liter a, b lub c które oznaczają:

a- nigdy/prawie nigdy; b - czasami; c - zawsze/ prawie zawsze

1. Prowadzenie rozmów telefonicznych.....

2. Wysyłanie SMSów/ MMSów.....

3. Słuchanie muzyki.....

4. Granie w gry na telefonie.....

5. Nagrywanie lub oglądanie filmów.....

6. Korzystanie z internetu...

7. Robienie zdjęć.....

V. Opowiedz, jak często zdarzały Ci się wskazane niżej sytuacje w minionych 12 miesiącach? W kolejnych pytaniach zapisz odpowiedź za pomocą liter a, b lub c, które oznaczają

a- nigdy/prawie nigdy; b - czasami; c - zawsze/ prawie zawsze

1. Potrzeba prowadzenia coraz dłuższych rozmów telefonicznych.....

2. Odczuwanie lęku, złości, smutku itp. w związku z tym, że kończysz rozmowę telefoniczną lub w przypadku braku dostępu do telefonu komórkowego.....

3. Przekraczanie czasu zaplanowanego na korzystanie z telefonu komórkowego

4. Takie zaabsorbowanie rozmową telefoniczną, wysyłaniem SMSów, MMSów, że miałeś/aś trudności, by zakończyć te czynności.....

5. Poświęcanie znacznej ilości czasu wolnego na oglądanie czy kupowanie akcesoriów do Twojego telefonu komórkowego.....

6. Odkładanie obowiązków szkolnych lub domowych, aby coraz dłużej korzystać z telefonu komórkowego.....

7. Korzystanie z telefonu komórkowego pomimo odczuwania senności, głodu....

8. Różne osoby mówiły ci, że za długo korzystasz z telefonu komórkowego....

9. Poświęcanie znacznej ilości pieniędzy na doładowanie konta komórkowego.....

VI. Odpowiedz, jak często korzystasz z telefonu komórkowego (prowadzenie rozmów telefonicznych, wysyłanie SMSów/MMSów) we wskazanych niżej sytuacjach. W kolejnych pytaniach zapisz odpowiedź za pomocą liter a, b lub c, które oznaczają

a- nigdy/prawie nigdy; **b** - czasami; **c** - zawsze/ prawie zawsze

1. Przerwy między lekcjami.....

2. Lekcja szkolna....

3. Czas wolny w domu.....

4. Kino/teatr....

5. Posiłki w domu rodzinnym....

VII. Czy spotykasz się z tym, że ktoś wysyła SMS, MMS lub prowadzi rozmowy telefoniczne, w których obraża lub starszy inne osoby? Zaznacz krzyżykiem „X” właściwą cyfrę.

1. Nigdy/prawie nigdy 2. Czasami 3. Zawsze/ prawie zawsze

VIII. Czy otrzymujesz SMS, MMS lub prowadzisz rozmowy telefoniczne, w których ktoś Cię starszy lub obraża? Zaznacz krzyżykiem „X” właściwą cyfrę.

1. Nigdy/prawie nigdy 2. Czasami 3. Zawsze/ prawie zawsze

IX. Czy wysyłasz SMS, MMS lub prowadzisz rozmowy telefoniczne, w których Ty obrażasz lub straszysz inne osoby? Zaznacz krzyżykiem „X” właściwą cyfrę.

1. Nigdy/prawie nigdy 2. Czasami 3. Zawsze/ prawie zawsze

X. Czy Twoim zdaniem korzystanie z telefonu komórkowego może uzależniać - uzależnienie potraktuj jako codzienny nawyk, „przymus” korzystania z telefonu (wskaż jedną odpowiedź)?

a. Tak b. Nie

XI. Czy Twoim zdaniem korzystanie z telefonu komórkowego może powodować pogorszenie stanu zdrowia fizycznego, np. bóle głowy, bóle pleców, pogorszenie wzroku, niedożywienie itp. (wskaż jedną odpowiedź)?

a. Tak b. Nie

XII. Czy Twoim zdaniem korzystanie z telefonu komórkowego może mieć negatywny wpływ na relacje społeczne (wskaż jedną odpowiedź)?

a. Tak b. Nie

Poniższe pytania dotyczą zachowań związanych z używaniem gier hazardowych. Gry hazardowe, to takie gry gdzie stawia się pieniądze i można je wygrać lub przegrać.

I. Czy grałeś/łaś w poniższe gry hazardowe? W kolejnych pytaniach zapisz odpowiedź za pomocą liter a, b lub c, które oznaczają :

a- nigdy/prawie nigdy; b - czasami; c - zawsze/ prawie zawsze

1. Losowa loteria fantowa.....

2. Loteria zdrapkowa.....

3. Automaty do gier....

4. Konkursy, w których udział bierze się przez telefon komórkowy....

5. Konkursy organizowane przez stacje radiowe i telewizyjne.....

6. Gry o wygrane pieniężne i rzeczowe w internecie.....

7. Gry o wygrane pieniężne i rzeczowe organizowane przez.....

znajomych, np. w kości, karty.....

8. Gra losowa LOTTO.....

9. Zakłady losowe, w których przewiduje się wynik spotkania sportowego (zakłady bukmacherskie).....

10. Gra w salonie gry w bingo....

11. Gra w kasynie....

II. Czy zdarzyło Ci się okłamać kogoś bliskiego (np. rodziców, opiekunów) w sprawie przegranej lub wygranej we wskazanych niżej grach? W kolejnych pytaniach zapisz odpowiedź za pomocą liter a, b lub c, które oznaczają

a- nigdy/prawie nigdy; b - czasami; c - zawsze/ prawie zawsze

- 1. Losowa loteria fantowa.....**
- 2. Loteria zdrapkowa.....**
- 3. Automaty do gier.....**
- 4. Konkursy, w których udział bierze się przez telefon komórkowy.....**
- 5. Konkursy organizowane przez stacje radiowe i telewizyjne.....**
- 6. Gry o wygrane pieniężne i rzeczowe w internecie....**
- 7. Gry o wygrane pieniężne i rzeczowe organizowane przez znajomych, np. w kości, karty....**
- 8. Gra losowa LOTTO....**
- 9. Zakłady losowe, w których przewiduje się wynik spotkania sportowego (zakłady bukmacherskie)....**
- 10. Gra w salonie gry w bingo.....**
- 11. Gra w kasynie.....**

III. Czy odczuwałeś/łaś potrzebę stawiania coraz większych pieniędzy w sytuacji wygranej pieniężnej lub rzeczowej w przypadku grania w niżej wymienione gry? W kolejnych pytaniach zapisz odpowiedź za pomocą liter a, b lub c, które oznaczają:

a- nigdy/prawie nigdy; b - czasami; c - zawsze/ prawie zawsze

- 1. Losowa loteria fantowa.....**
- 2. Loteria zdrapkowa.....**
- 3. Automaty do gier.....**
- 4. Konkursy, w których udział bierze się przez telefon komórkowy.....**
- 5. Konkursy organizowane przez stacje radiowe i telewizyjne.....**
- 6. Gry o wygrane pieniężne i rzeczowe w Internecie.....**
- 7. Gry o wygrane pieniężne i rzeczowe organizowane przez znajomych, np. w kości, karty.....**
- 8. Gra losowa LOTTO.....**
- 9. Zakłady losowe, których przewiduje się wynik spotkania sportowego (zakłady bukmacherskie).....**
- 10. Gra w salonie gry w bingo.....**
- 11. Gra w kasynie.....**

IV. Jaka jest Twoja opinia na temat ryzyka uzależnienia od gier i konkursów, w których można uzyskać nagrody rzeczowe i pieniężne (uzależnienie potraktuj jako codzienny nawyk, „przymus” grania) (wskaż jedną odpowiedź)

- a. Tego typu gry oraz konkursy mogą uzależniać.
- b. Tego typu gry oraz konkursy nie uzależniają.
- c. Nie mam zdania na ten temat.

V. Jaka jest Twoja opinia na temat ograniczeń wiekowych związanych ze wstępem do miejsc gier hazardowych oraz do punktów przyjmowania zakładów? (wskaż jedną odpowiedź)

- a. Każdy bez względu na wiek powinien mieć możliwość wstępu do miejsc, gdzie gra się o pieniądze.
- b. Wstęp do miejsc, gdzie się gra o pieniądze powinien być dostępny tylko dla osób pełnoletnich, tj. od 18 r.ż.
- c. Nie mam zdania na ten temat.

Upewnij się, że udzieliłeś/udzieliłaś szczerzej odpowiedzi na każde pytanie zawarte w ankiecie. Prosimy o umieszczenie ankiety w załączonej kopercie i zaklejenie jej.

Dziękujemy za wypełnienie ankiety!